



SUMMERCUP

www.summercup.com

3° TORNEO "SUMMER CUP 3"

REGOLAMENTO

1. SQUADRE:

Ogni squadra può iscrivere un massimo di 12 giocatori (6 titolari e 6 riserve) che non potranno essere inseriti a torneo iniziato.

Potranno partecipare al torneo tutti i nati prima dell'1/1/1989.

Nel modulo di iscrizione dovrà essere indicato un responsabile che rappresenterà la squadra negli incontri con l'organizzazione e con la Commissione Disciplinare (ad esempio: sorteggio gironi, riunioni straordinarie etc.).

Sono ammessi giocatori tesserati F.I.G.C. (eccetto di sesso femminile).

All'atto dell'iscrizione ogni giocatore dovrà scegliere un numero di maglia che rimarrà lo stesso per tutta la durata del torneo (la numerazione va dal numero 1 al numero 12).

L'organizzazione si avvale della facoltà di poter rifiutare l'iscrizione di giocatori e/o squadre non graditi/e.

2. SVOLGIMENTO DEL TORNEO:

Verranno formati 4 gironi di 4 squadre. Ogni squadra giocherà partite di sola andata.

Saranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta.

Le prime 2 squadre classificate per ogni girone, saranno ammesse ai Quarti di Finale. In caso di parità tra due o più squadre verranno considerate nell'ordine:

1. scontro diretto
2. classifica avulsa negli scontri diretti
3. differenza reti negli scontri diretti
4. maggior numero di reti segnate negli scontri diretti
5. differenza reti generale
6. maggior numero di reti segnate in totale
7. classifica Fair Play
8. sorteggio

Dai Quarti di Finale in poi (semifinali e finali), in caso di parità, si svolgerà un tempo supplementare da 10 minuti non effettivi (nessun golden goal). In caso di permanenza di parità, verranno tirati i calci di rigore (5 a squadra, poi avanti ad oltranza).

Le partite si disputeranno in 2 tempi da 25 minuti non effettivi più eventuale recupero, quest'ultimo a discrezione dell'arbitro. L'intervallo fra i due tempi avrà la durata di 5 minuti.

Alle squadre sarà consentito un ritardo massimo di 10 minuti dall'orario di calendario. Al termine dei 10 minuti scatterà la sconfitta a tavolino per 6 a 0 più eventuali sanzioni disciplinari. Per le squadre che si presenteranno con 6 o meno giocatori scatterà la sconfitta a tavolino per 6 a 0 più eventuali sanzioni disciplinari.

Le distinte di gioco dovranno essere presentate (con gli appositi moduli forniti dall'organizzazione) in triplice copia, correttamente compilate e leggibili, entro dieci minuti dall'orario di calendario. Pena una multa di Euro 10.

N.B.: Per evidenti motivi organizzativi, è IMPOSSIBILE effettuare spostamenti di partite o cambiamenti di orario, dopo la stampa del calendario. In caso di rinvio o sospensione di un incontro, l'organizzazione e la commissione disciplinare si riservano il diritto di decidere data e orario del recupero, che potrà avvenire in giorni e orari differenti da quelli previsti dal calendario ufficiale.

3. REGOLE DEL GIOCO:

Le regole del gioco sono quelle previste dal regolamento federale F.I.G.C. ad esclusione dei punti seguenti:

- assenza della regola del fuorigioco;
- le sostituzioni sono libere (un giocatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro giocatore, il cambio deve essere effettuato a gioco fermo e deve essere segnalato all'arbitro);
- ogni squadra potrà portare in panchina soltanto le riserve;
- la rimessa laterale potrà essere effettuata solo con i piedi;
- l'espulsione di un calciatore dal campo è temporanea. La squadra sanzionata giocherà in inferiorità numerica per 5 minuti, dopo tale periodo la parità numerica verrà ristabilita con la sostituzione del giocatore espulso

precedentemente, il quale non potrà più partecipare alla gara. In caso di mancanza di sostituti la squadra continuerà la gara in inferiorità numerica.

1. AMMONIZIONI ED ESPULSIONI:

- 2 cartellini Gialli all'interno della stessa partita comportano l'espulsione dalla partita stessa più 1 turno di squalifica;
- il cartellino Rosso diretto comporta l'espulsione dalla partita stessa ed inoltre 1 o più turni di squalifica;
- il cartellino Rosso diretto, al portiere, comporta l'espulsione dalla partita stessa più eventuali turni di squalifica;
- 3 cartellini Gialli accumulati in diverse partite comportano 1 turno di squalifica;
- i cartellini gialli accumulati dai singoli giocatori nella fase eliminatoria non verranno azzerati;
- ulteriori squalifiche saranno motivate dai referti arbitrali, tenendo presente il comportamento violento o ingiurioso verso avversari, arbitri e pubblico.

2. SANZIONI DISCIPLINARI:

- ritardo superiore ai 10 minuti o non presentazione della squadra (vedi punto 2): Sconfitta a tavolino + 3 punti di penalizzazione;
- rissa tra giocatori in campo: possibilità di punti di penalizzazione e squalifica dal torneo dei giocatori coinvolti (a discrezione dell'arbitro e dell'organizzazione);
- eventuali danni alle strutture saranno a carico del responsabile della squadra;
- altre sanzioni potranno essere richieste dall'organizzazione alle squadre, per comportamenti scorretti o antisportivi;
- per gravi violazioni di carattere comportamentale, anche al di fuori dei campi di gioco, l'organizzazione del torneo può escludere il/i giocatore/i dal proseguimento del torneo stesso;
- tutte le sanzioni saranno comunicate ai responsabili delle squadre.

3. RECLAMI:

I reclami saranno validi se presentati entro 24 ore dal termine della partita, per iscritto e accompagnati da Euro 50 che verranno restituite in caso di accoglimento del medesimo. I reclami dovranno essere comunicati verbalmente all'arbitro della gara e seguiti da lettera scritta entro 24 ore, e verranno esaminati e giudicati dalla Commissione Disciplinare.

4. ARBITRI:

La conduzione tecnica del torneo è affidata all'AES Italia Arbitri (ente di promozione sportiva). Il responsabile arbitri è il sig. Amitrano Massimo (responsabile arbitri e giudici di gara). Gli arbitri designati dall'organizzazione sono in possesso di riconosciuta abilitazione nazionale. Gli arbitri non potranno essere sostituiti da persona esterna. In mancanza dell'arbitro, l'incontro verrà rinviato a data da destinarsi.

5. PREMIAZIONI:

Al termine del torneo verranno premiate le prime 4 squadre classificate..

La coppa FAIR PLAY verrà assegnata al termine dei gironi eliminatori.

Il capocannoniere verrà assegnato al termine del torneo con esclusione dei gol segnati ai calci di rigore nelle fasi finali, dopo i tempi regolamentari e supplementari.

Oltre al cannoniere verranno premiati anche i Top Six (cinque giocatori e un portiere), il miglior portiere, il miglior giocatore e il miglior giovane.

6. ALTRE NORME:

- E' obbligatorio indossare i completini di gara messi a disposizione dall'organizzazione.
- In caso di partita tra squadre con completini dai colori simili una delle due indosserà delle casacche (giallo/arancio). La scelta avverrà tramite sorteggio.
- L'assicurazione viene considerata per un massimo di 12 giocatori.
- É consigliato l'utilizzo dei parastinchi.
- I palloni verranno messi a disposizione dall'organizzazione.

Con la loro partecipazione tutte le squadre riconoscono implicitamente le norme contenute nel presente regolamento. Violazioni dello stesso possono determinare l'esclusione di una squadra dal torneo. L'organizzazione del torneo declina qualsiasi responsabilità in ordine ad incidenti e danni che dovessero verificarsi prima, durante e dopo la gara. La mancata conoscenza del regolamento non può essere invocata in nessun caso.

L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO